

Conditions Particulières pour les Offres de Serveurs de Jeux

ElypseGroup SAS

10/06/2024

1. Objet

Les présentes Conditions Particulières (ci-après "CP") complètent les Conditions Générales de Vente (CGV) de ElypseGroup et régissent les modalités spécifiques relatives aux services de serveurs de jeux proposés par la Société.

2. Acceptation des CP

La souscription à une offre de serveur de jeux implique l'acceptation sans réserve des présentes CP par le Client, en complément des CGV.

3. Utilisation Acceptable des Services de Serveurs de Jeux

3.1. Le Client s'engage à utiliser les services de serveurs de jeux de manière légale et conforme aux présentes CP, aux CGV et aux lois en vigueur. 3.2. Toute utilisation des services de serveurs de jeux à des fins illicites, y compris, mais sans s'y limiter, la création, la distribution ou la facilitation d'attaques par déni de service (DDoS), le minage de cryptomonnaies sans autorisation, et l'hébergement de contenu illégal est strictement interdite.

4. Suspension des Services

4.1. La Société se réserve le droit de suspendre immédiatement et sans préavis les services de serveurs de jeux du Client dans les cas suivants :

- Un nombre excessif d'attaques DDoS reçues, compromettant la stabilité des services.
 - Une suspicion d'utilisation des services de serveurs de jeux pour initier des attaques DDoS.
 - Une suspicion d'utilisation des services de serveurs de jeux pour le minage de cryptomonnaies.
 - Une suspicion d'utilisation des services de serveurs de jeux pour héberger des contenus illégaux ou toute activité contraire aux lois et réglementations en vigueur.
 - Toute autre activité du Client pouvant nuire à la stabilité ou à la sécurité des services fournis par la Société.
- 4.2. En cas de suspension des services de serveurs de jeux pour les raisons mentionnées ci-dessus, la Société informera le Client de la suspension et des motifs correspondants dès que possible.

5. Perte de Possibilité de Remboursement

5.1. En cas de suspension des services de serveurs de jeux pour les motifs mentionnés à l'article 4.1, le Client perdra tout droit à remboursement pour la période restante du service souscrit. 5.2. La Société ne sera pas responsable des pertes ou dommages indirects résultant de la suspension des services de serveurs de jeux pour les raisons susmentionnées.

6. Responsabilité du Client

6.1. Le Client est seul responsable des données et activités sur son serveur de jeux et s'engage à prendre toutes les mesures nécessaires pour protéger son serveur contre les utilisations abusives. 6.2. Le Client s'engage à informer immédiatement la Société de toute utilisation suspecte ou non autorisée de son serveur de jeux.

7. Support Client

7.1. La Société fournit un support technique pour assurer le bon fonctionnement des services de serveurs de jeux. Toutefois, la Société n'est pas responsable du développement, de la configuration ou de la gestion des serveurs de jeux du Client. 7.2. Le Client est responsable de la configuration et de la gestion de son serveur de jeux, y compris l'installation de mods, plugins ou tout autre contenu.

8. Modifications des CP

La Société se réserve le droit de modifier les présentes CP à tout moment. Les modifications seront publiées sur le site internet de la Société et, le cas échéant, notifiées aux Clients par email. L'utilisation continue des services de serveurs de jeux après modification vaut acceptation des nouvelles CP.

9. Contact

Pour toute question relative aux présentes CP, vous pouvez nous contacter à l'adresse suivante : contact@elypsecloud.com